

Schritt 1: Entfernen Sie die Software für das DUO-/USB-Ladegerät von Energizer

Wenn Sie die Software für das DUO-/USB-Ladegerät von Energizer entfernen, werden auch die Werte in der Registrierungsdatenbank entfernt, die das automatische Ausführen der Backdoor beim Start von Windows auslösen. Die Datei `Arucer.dll` bleibt im `system32`-Verzeichnis, aber die Instrumente zur Ausführung des Codes in der `dll`-Datei verschwinden. Das heißt, die potenzielle Schwachstelle wurde von Ihrem PC entfernt.

Windows XP

1. Trennen Sie das EZ-Ladegerät von Ihrem PC
2. Öffnen Sie die Systemsteuerung
3. Öffnen Sie „Programme entfernen oder hinzufügen“
4. Klicken Sie auf "Energizer UsbCharger“
5. Klicken Sie auf „Entfernen“
6. Starten Sie Ihren PC nach dem Entfernen neu

Windows Vista/7

1. Trennen Sie das EZ-Ladegerät von Ihrem PC
2. Öffnen Sie die Systemsteuerung
3. Öffnen Sie „Programme und Funktionen“
4. Klicken Sie auf "Energizer UsbCharger“
5. Klicken Sie oberhalb der Liste auf „Deinstallieren“
6. Starten Sie Ihren PC nach dem Entfernen neu

Schritt 2: Entfernen Sie die Datei Arucer.dll

Die Backdoor-Komponente der Software für das Energizer-Duo-/USB-Ladegerät kann durch Löschen der Datei `Arucer.dll` aus dem `system32`-Verzeichnis von Windows entfernt werden. Da die über `rundll32.exe` verwaltete Backdoor nach der Deinstallation der Software weiterläuft, ist eventuell ein Neustart von Windows erforderlich, bevor diese Datei gelöscht werden kann.

Windows XP

1. Öffnen Sie den Windows Explorer unter Start – Programme – Zubehör
2. Suchen Sie Laufwerk C, und öffnen Sie den Windows-Ordner
3. Öffnen Sie den `system 32`-Ordner
4. Löschen Sie die Datei „`Arucer.dll`“
5. Starten Sie den PC neu

Anweisungen zur Entfernung der Schwachstelle beim Energizer-Duo-/USB-Ladegerät

Windows Vista/7

1. Öffnen Sie den Windows Explorer unter Start (Windows-Taste) – Alle Programme – Zubehör
2. Suchen Sie Laufwerk C, und öffnen Sie den Windows-Ordner
3. Öffnen Sie den system 32-Ordner
4. Löschen Sie die Datei „Arucer.dll“
5. Starten Sie den PC neu